

www.codingdavinci.de

Twitter: @cdvniedersachse

{ CODING DA VINCI }

NIEDERSACHSEN 2020

DER KULTUR-HACKATHON

Eine Veranstaltung von:



Gefördert
im Programm:



Gründer:



Online-Workshop:

KULTUR TRIFFT
CODING

Tücken und Chancen
der Begegnung

CHANCEN

Der Hackathon bietet Ihnen die Möglichkeit, einmal ganz ohne Druck und unverbindlich neue Ideen zu entwickeln. Eine gute Gelegenheit sich zu vergewissern, wie unterschiedlich die Denkräume der beteiligten Kulturinstitutionen und der Coder/innen sein können: Denn beide Seiten gehen anders an ein solches Projekt heran.

TÜCKEN

Welche Rahmenbedingungen braucht eine optimale Zusammenarbeit? Welche Missverständnisse können auftreten? Was beeinflusst die Entscheidungsprozesse auf der jeweils „anderen Seite“? Welche Eigenheiten des Materials gilt es zu beachten?

Um Anmeldung wird gebeten unter
bittcher@informationsgesellschaft.com

www.informationsgesellschaft.com
www.xpedeo.de

BEGEGNUNGEN

Die Referent*innen sind Datengeber*innen und Entwickler*innen aus vorherigen Coding da Vinci Hackathons und berichten von ihren Erfahrungen. Moderiert wird das Ganze von Jörg Engster, Geschäftsführer der InformationsGesellschaft – einer Firma, die seit bald 20 Jahren digitale Vermittlungsstrategien für Museen entwickelt, dabei einiges an Erfahrungen sammeln konnte und nun gern zu teilen bereit ist.

TERMINE:

**Dienstag, 06.10.20 oder
Donnerstag, 08.10.20,
jeweils von 10-13 Uhr**

Der Online-Workshop richtet sich an Datengeber*innen, aber auch an Museumspädagog*innen, Programmierer*innen und Andere aus dem Spektrum zwischen Konzeption und Produktion digitaler Vermittlung im musealen Bereich.

KONTAKT:

Jörg Engster
die InformationsGesellschaft mbH
Agentur für Software und Design
Bornstraße 12-13
D-28195 Bremen
Telefon: 0421 17889-0